

1a. Level of Consciousness 3점은 noxious stimulation에 자극이 없을 때만 준다.	0= alert 1= not alert : 간단한 자극에 따름 2= not alert : 지속적이고 세고, 아픈 자극에 반응 3= 반응 없거나, reflex motor, autonomic
1b. LOC Questions 달(months), 나이 를 물어 보며 정확하게 대답해야 된다. 처음 이야기하는 것만 인정한다. Aphasia, stuporous 환자는 2점을 준다. endotracheal intubation, orotracheal trauma, severe dysarthria, language barrier은 1점을 준다.	0= 둘다 모두 정확하게 대답할 때 1= 하나만 정확하게 대답할 때 2= 0개만 정확하게 대답할 때
1c. LOC Commands 눈 감고 뜨기 그리고 정상쪽 손을 쥐었다 펴기 시행함. 손을 쓸 수 없다면 다른 방법으로 대치, weakness로 완벽하게 시행할 수 없더라도 점수를 준다. Command에 반응할 수 없다면, pantomime해서 점수 준다. trauma, amputation, physical impediments 있다면 적절한 one-step commands를 시행한다	0= 둘다 모두 시행할 때 1= 하나만 시행할 때 2= 0개만 시행할 때
2. Best Gaze Horizontal, Voluntary or reflexive eye movements를 시행 (caloric test는 안됨) conjugate deviation이 수의적으로나 reflexive하게 극복 된다면 1점을 준다. isolated peripheral (CN III, IV, VI) 있다면 1점을 준다.	0= Normal 1= Partial gaze palsy : 한쪽 또는 양쪽에 gaze 이상, forced deviation이나, total gaze paresis는 없다. 2= Forced deviation : total gaze paresis가 oculoccephalic maneuver로 극복되지 않음.
3. Visual Confrontation test 시행한다. 한쪽눈이 blindness면 다른 쪽 눈에서 시행한다. clear cut한 asymmetry가 있으면 1점을 준다. Blindness면 3점을 준다. Double simultaneous stimulation에서 extinction이 있다면 1점을 준다.	0= 정상 1= partial hemianopia 2= complete hemianopia 3= bilateral hemianopia (blind, cortical blind포함)
4. Facial palsy 짹그리도록 이야기 한다. 안되면 noxious stimuli를 준다.	0= 정상 1= Minor paralysis (NL fold flat, 웃을 때 비대칭) 2= partial paralysis (total or near total paralysis of lower face) 3= Complete paralysis (안 움직임)
5. Motor Arm 손바닥을 아래로 하고 앉아 있을 때는 90도, 누워 있을 때는 45도 각도로 든다. (10초간 본다) aphasic 환자에게 판토마임 가능하지만, noxious stimuli는 안됨. non-paretic arm에서 시작하며 교대로 한다. amputation, joint fusion at shoulder -> UN	0= No Drift : 10초 동안 들고 있을 때 1= Drift : 10초 동안 못 들고, 침대에는 부딪히지는 않음 2= 중력에 대해 힘쓸 때 : 침대에 떨어지지만 중력에 대해 힘쓸 때 3= 중력에 대해 힘 못 쓸 때 4= No movement UN= Amputation or joint fusion 5a Left Arm ;; 5b Right Arm
6. Motor Leg 누운 자세에서 30도 들어 올림. (5초간 든다) aphasic 환자에게 판토마임 가능하지만, noxious stimuli는 안됨. non-paretic leg에서 시작하며 교대로 한다. amputation, joint fusion -> UN	0= No Drift : 5초 동안 들고 있을 때 1= Drift : 5초 동안 못 들고, 침대에는 부딪히지는 않음 2= 중력에 대해 힘쓸 때 : 들지만 침대에 떨어질 때 3= 중력에 대해 힘 못 쓸 때 4= No movement UN= Amputation or joint fusion 6a Left leg ;; 6b Right Leg
7. Limb Ataxia 순수 CBLL 기능보기 위함 FTNT, HTST 시행해서 weakness보다 심한 경우에 점수를 준다. 이해를 못하거나, paralyzed에서는 Ataxia가 없는 것으로 준다. Blind 환자는 코에 대었다가 팔을 뻗는 것으로 대신한다. amputation, joint fusion -> UN	0= Absent 1= Present in one limb 2= Present in two limbs UN= Amputation or joint fusion
8. Sensory 확실히 exam상에서 감각이 없으면 2점을 준다. stuporous, aphasic 환자는 1점이나 0점을 준다. BS stroke으로 bilateral loss 환자는 2점을 준다. 반응이 없고, quadriplegic 환자는 2점을 준다. coma 환자(1a=3점) 환자는 2점을 준다.	0= Normal 1= 중등도 감각소실 : pinprick이 무디게 느껴지거나 감각이 거의 없지만 접촉하는 지는 안다 2= 심한 감각 소실 : 접촉하는 지 모름.
9. Best Language 그림을 보여주면서 말하게 하거나 명찰등을 보여 주면서 이야기 시킴 intubated 환자는 글자를 쓰도록 시행 3점은 coma 환자나 mute, command를 전혀 실행할 수 없는 환자에게 부여	0= normal 1= mild to moderate : 심한 장애는 없지만 이야기에 다소 힘들. 말의 수가 줄어 들어 있다. 명찰이나 그림으로 대화가 가능하다. 2= severe : 대화가 단절된다. 알아 듣기 힘들 3= Mute, global aphasia
10. Dysarthria	0= normal 1= mild to moderate : slur 보이지만 알아 들을 수 있다. 2= severe : 심함 UN= Intubated
11. Extinction and Inattention (Neglect) exam 가능하기 때문에 확실히 있는 경우에 점수 준다.	0= normal 1= visual, tactile, auditory, spatial or personal inattention : 양측 동시에 자극을 줄 때 2= 한 개의 modality 이상에서 neglect 보이거나, 심한 hemi-inattention 보일 때